

Obsah

Úvod	9
1. KAPITOLA	
Základní rámeček	15
1.1 Úvod	15
1.2 Funkce a vztah	20
1.3 Informace a zpětná vazba	25
1.4 Redundance	30
1.5 Metakomunikace a pragmatický kalkul	37
1.6 Závěry	41
2. KAPITOLA	
Předběžné komunikační axiomy	47
2.1 Úvod	47
2.2 Nemožnost nekomunikovat	47
2.3 Obsahová a vztahová rovina komunikace	50
2.4 Fázování sledu událostí	53
2.5 Digitální a analogová komunikace	59
2.6 Symetrická a komplementární interakce	66
2.7 Souhrn	69
3. KAPITOLA	
Narušená komunikace	71
3.1 Úvod	71
3.2 Nemožnost nekomunikovat	72
3.3 Poruchy v rovině obsahových a vztahových aspektů ..	80
3.4 Fázování sledu událostí	95

3.5	Chyby v překladech mezi digitální a analogovou komunikací	100
3.6	Poruchy v symetrických a komplementárních interakcích	108
3.7	Souhrn	121
4. KAPITOLA		
	Organizace lidské interakce	123
4.1	Úvod	123
4.2	Interakce jako systém	124
4.3	Vlastnosti otevřených systémů	129
4.4	Postupně se rozvíjející interakční systémy	135
4.5	Souhrn	154
5. KAPITOLA		
	Komunikační vzorce ve hře	
	<i>Kdo se bojí Virginie Woolfové?</i>	155
5.1	Úvod	155
5.2	Interakce jako systém	159
5.3	Vlastnosti otevřených systémů	162
5.4	Postupně se rozvíjející interakční systémy	167
6. KAPITOLA		
	Paradoxní komunikace	195
6.1	O podstatě paradoxů	195
6.2	Logicko-matematické paradoxy	199
6.3	Paradoxní definice	201
6.4	Pragmatické paradoxy	203
7. KAPITOLA		
	Paradoxy psychoterapie	243
7.1	Iluze alternativ	243
7.2	„Hra bez konce“	246

7.3 Technika předepsání symptomu	251
7.4 Terapeutické dvojné vazby	255
7.5 Příklady terapeutických dvojných vazeb	257
7.6 Paradox ve hře, humoru a kreativitě	270

EPILOG

Existencialismus a teorie lidské komunikace: Výhled . . .	275
--	-----

Bibliografie	293
-------------------------------	-----

DOSLOV

Jsme-li mezi druhými, nemůžeme nekomunikovat	305
---	-----