

OBSAH

PRO KOHO JE TATO KNIHA 13

JAK ČÍST TUTO KNIHU 14

KAPITOLA I.

- JAK TO VŠECHNO ZAČALO 17
- SOFIE 22
- BEN 24
- SOFIE A BEN 26
- ZAČÁTKY PRÁCE S POČÍTAČEM – TÝDEN PRVNÍ 28

*V této lekci se dozvíš, jak si můžeš vypnout a zapnout **wifi**, což ti umožní hrát hru s běžícím dinosaurem, když nebudeš mít připojení k internetu. Ukážu ti také, jak si můžeš na svém počítači vytvořit novou **složku**, jak zapnout nebo vypnout **zvuk** a jak nainstalovat novou **aplikaci**. Tyto dovednosti jsou základní a velmi užitečné pro každodenní používání počítače, ať už pracuješ, učíš se, nebo se bavíš.*

- ZAČÁTKY PRÁCE S POČÍTAČEM – TÝDEN DRUHÝ 32

*Jak otevřít **webový prohlížeč**? Jak můžeš jednoduše **kopírovat** celý **text** a následně ho vložit jinde? Dozvíš se také, co dělá **printscreen**.*

- ZAČÁTKY PRÁCE S POČÍTAČEM – TÝDEN TŘETÍ 34

*V této lekci ti ukážu, jak odeslat **e-mail** a jak pracovat s **Google cloudem**. Naučíš se, jak*

*efektivně využívat internet pro své potřeby
a zvládnout základní nástroje, které ti umožní lépe
komunikovat a organizovat své soubory online.*

KAPITOLA 2.

- VALERIAN 37
- PRVNÍ SETKÁNÍ 40
- SOFIE A VALERIAN 42
- VŠECHNO JE JINAK 43
- PROGRAMOVÁNÍ VE SCRATCHI 44

*V této lekci se ponoříme do základů **aplikace Scratch**. Ukážu ti, jak s ní pracovat a jak naprogramovat tvoje první kódy. Takže tady už začínáme programovat! Tato dovednost ti umožní realizovat vlastní kreativní projekty a rozvíjet logické myšlení.*

- PROGRAMOVÁNÍ HER 46

*V této lekci se naučíme, jak jednoduše **programovat hry**. Probereme, jak efektivně využít **proměnné, podmínky a cykly**. Po této hodině budeš schopen/schopna naprogramovat svou vlastní jednoduchou hru. A kdo tohle umí?!*

- TRIKY NA KLÁVESNICI 48

*V této lekci tě naučím vnímat, jakou hodnotu mají jednotlivé **klávesy** a k čemu se používají. Podíváme se také na to, **jak se dá psát všemi deseti prsty**, což ti značně zrychlí práci na klávesnici. A konečně se zaměříme na **klávesové zkratky**, které ti umožní efektivněji a rychleji ovládat tvůj počítač.*

- CO UKRÝVÁ PRACOVNA 51
- SLEDOVAČKA 54

*Jak **lokalizovat** svůj vlastní **telefon** pomocí aplikace Find my Device? Jak efektivně využívat **Google Maps** a **Google Earth**? Ukážu ti, jak sledovat polohu tvého zařízení v případě ztráty*

nebo krádeže a jak můžeš využívat různé funkce mapových služeb Google pro navigaci a prozkoumávání světa z pohodlí domova.

- TÝM 59

KAPITOLA 3.

- MYŠLENKOVÝ PALÁC 63

*V této lekci se naučíš, jak pracovat s **myšlenkovým palácem**, což je technika pro zlepšení paměti a organizace informací ve tvé mysli. Probereme také, jak správně používat **manažer hesel** a význam **vícefázového ověření pro zvýšení bezpečnosti tvých online účtů**. Tyto nástroje a metody jsou klíčové pro ochranu tvých osobních dat a efektivní správu přístupů na internetu.*

- GRAFIKA 67

*V této lekci se naučíš, jak vytvářet **grafické návrhy** plakátů, vizitek a příspěvků na sociální síť. Použijeme k tomu online aplikaci Canva.*

- PRVNÍ SPOLEČNÝ PŘÍPAD 69

- Micro:bit a CÉSAROVA ŠIFRA 74

*V této lekci se pustíme do **programování jednoduché robotiky** na virtuální destičce **microbit**, která je **spojená s jednoduchým šifrováním**.*

KAPITOLA 4.

- NOVÝ PŘÍPAD 79

- ZTRACENÝ HRÁČ 81

- OSINT 83

*Jak efektivně **vyhledávat na internetu**? To totiž moc lidí neumí... Jak využívat speciální **aplikace** a **techniky** pro zjišťování, kde byla pořízena fotka?*

- KLÍČ 84
- NEW ID 92
- SKRYTÁ KAMERA 93

*V této lekci se naučíš základy propojení přes **Bluetooth a wifi**. Dále se ponoříme do základů **3D modelování**, kde si vyzkoušíš vytvoření a úpravu jednoduchých 3D návrhů pomocí softwaru Tinkercad.*

- VALERIAN DRAKE & CO. 97

KAPITOLA 5.

- TAJEMNÝ DÁREK 101

*Tady se naučíš, jak **zamknout soubory** pro zvýšení jejich bezpečnosti, **ukládat data** na flashdisky a externí disky. Co je to **komprimace** a jak **posílat data** přes úložné služby?*

- 48 HODIN 105
- TABULKY 107

*V této lekci ti ukážu, jak pracovat s **tabulkami** v různých podobách. Projdeme tvorbu **myšlenkových map** v Orgpadu a pochopíme, jak fungují **datové formáty**.*

- AKCE SPUŠTĚNA 110

*V této lekci ti ukážu, jak pracovat s **SQL dotazy**, které jsou důležité pro **tvorbu databází**. Podíváme se na jednodušší online software Coda.*

- WEB 113

V této lekci ti ukážu, co se stane, když se připojíš na nějakou webovou stránku, jak vypadá její struktura a jak to celé funguje.

KAPITOLA 6.

- AUTOMATIZACE 115
*V této lekci ti ukážu **Python** a **automatizaci** běžných procesů. Pochopíš, na co se používá **programování skriptů** a jak ti to může ušetřit čas.*
- WEB SCRAPING 117
*Co je to **web scraping** a jak ho využít pomocí Pythonu?*
- ZASE TY GARÁŽE! 119

KAPITOLA 7.

- ÚNOS 123
*V této lekci ti ukážu, co je to **Terminál**, jak využít **Chat-GPT** pro generování kódů a další šikovné **aplikace** založené na **umělé inteligenci**.*
- CO TEĎ?! 126
- DOPIS 130
- NIC NEKONČÍ 133

SLOVNÍK IT POJMŮ 135

O PROJEKTU VZDĚLÁNÍ BUDOUCNOSTI 139

JAKUBOVO PODĚKOVÁNÍ 140