

Úvod.....	7	Babylonská věž.....	38
Poděkování.....	7	Balkán.....	41
Proč nás hry tak baví?.....	9	Bardo.....	44
Kde hledat inspiraci?.....	9	Běž, Forreste!.....	47
Co se může stát námětem?.....	9	Běží ti čas.....	48
Jak hry vznikají?		Blízká těla.....	50
Myšlenkové podhoubí her, jejich tvorba a inspirační zdroje.....	9	Boj o oheň.....	51
Kde jsou hranice her?.....	10	Camel Trophy.....	53
Existuje návod na tvoření her?.....	10	Deep Blue.....	55
Od námětu ke hře – vznik hry Apollo XIII.....	11	Den peněz.....	57
Jak uvádět hry	13	Duše a plášť.....	59
Příprava hry před akcí.....	13	Ekosystémy.....	60
Definitivní zařazení hry do scénáře.....	13	Homeless Academy.....	62
Příprava hry na vlastní akci.....	14	Homepage.....	64
Motivace hráčů.....	14	Chilkoot.....	65
Nasazení (rozdělování) hráčů do hry.....	14	Iditarod.....	67
Výklad pravidel.....	17	Jak se doma známe.....	70
Start, průběh a ukončení hry.....	18	Koření.....	72
Vyhlášení výsledků.....	19	Lenoráj.....	73
Vyhodnocení a rozbor hry.....	19	Literární tvořivost.....	74
Prostředí.....	19	Mapování.....	76
Bezpečnost při uvádění her	21	MazeOleum.....	77
Zkušenosti a dovednosti instruktorů.....	22	Multisocio.....	83
Kvalita používaného materiálu.....	23	Na Hromnice o den více.....	85
Management účastnické skupiny.....	23	Nískej badžet.....	86
Bezpečnostní standardy.....	24	Obraz Doriany Graye.....	89
Příroda hraje.....	25	Oko za oko.....	91
Supi nad hlavou.....	25	Paní, která plula na Duši.....	93
Selský rozum.....	26	Peklo.....	96
Hranice dušezpytu.....	26	Písmenovka.....	99
Třídění her a použité symboly	29	Planeta sedmi masek.....	102
Hry		Pointilismus.....	104
101 věcí.....	33	Po(s)lední telefonát.....	106
Akvadukt.....	35	Provaznice.....	107
Amélie.....	37	Představení pro projíždějící vlak.....	109
		Příběhy fotografa.....	110
		Příběhy inspektora Klzoně.....	111
		Rádio Zastávka.....	112
		Redakce.....	114
		Registry.....	116
		Sláva hrdinům.....	117

SMS.....	119	·	Zkouška orchestru	137
Společnost mrtvých básníků	121	·	Žízeň po životě.....	139
Šišky	122	·		
Tetička Amalda	123	·		
U-rampa.....	125	·	Přehledy	
V kůži Johna Malkoviche	126	·	Přehled her podle fyzické zátěže	141
Vrtěti psem.....	129	·	Přehled her podle psychické zátěže	142
Walkabout	131	·	Přehled her podle času na hru	144
Young Gods	132	·	Přehled her podle výchovného cíle	145
Záchranáři	134	·	Přehled her podle prostředí.....	148