

Obsah

Úvod

Pojďme tvořit, ne jen hrát	7
Chceme vlastní hru aneb Nástroje tvorby	10
The Games Factory 2	12
Demoverze programu a instalace	14
Vytvářené hry a použití ukázkových aplikací	14
Ještě než začneme.....	14

Kapitola 1

Vytváříme vesmírnou střílečku	17
Hlavní rozvržení hry a základní nastavení	18
Úvodní obrazovka	22
Hlavní nabídka	29
Nastavení obtížnosti	33
Stavba úrovně a loď hráče	35
Rozhraní hry	43
Střelba hráče	44
Kolize	48
Nepřátelé a jejich pohyb	49
Životy nepřátel a bodové hodnoty	52
Sestřelování a ničení nepřátel	55
Útočení nepřátel a zničení hráče	58
Hlavní nepřítel („boss“)	64
Vylepšování zbraní	70
Obrazovka výhry a prohry	72
O autorech	74
Ozvučení a hudba	75
Konečné úpravy	76

Kapitola 2

Vytváříme plošinovku	79
Hlavní rozvržení hry a základní nastavení	80
Úvodní obrazovka	81

Hlavní nabídka	85
Nastavení obtížnosti	89
Rozhraní hry	92
Stavba úrovně a postava hráče	93
Kolize	98
Střelba hráče	100
Nepřátelé a jejich pohyb	101
Chování nepřátel	105
Životy nepřátel a bodové hodnoty	108
Zasažení a ničení nepřátel	109
Životy a zničení hráče	110
Dveře a klíče	112
Teleport	114
Přepínač pro zpřístupnění východu	115
Druhá úroveň	117
Obrazovka výhry, prohry a nápovědy	118
Ozvučení a hudba	120

Kapitola 3

Vytváříme adventuru	123
Hlavní rozvržení hry a základní nastavení	124
Hlavní nabídka	125
Úvod do děje	127
Tvorba herních prostředí a inventáře	128
Předměty a jejich umístění	130
Sbírání předmětů	132
Zobrazení popisu předmětů	137
Přecházení mezi prostředími	141
Aktivní prvky prostředí	143
Manipulace s předměty	147
Interakce s prostředím	149
Použití předmětů	151
Přečtení papíru	151
Vypáčení šuplíku	153
Očištění monitoru	154
Opravení kabelu	155
Použití CD	156
Opuštění domu	157

Kapitola 4

Vytváříme logickou hru	159
Hlavní rozvržení a základní nastavení	160
Hlavní nabídka	160
Rozhraní hry	165
Manipulace a umístování objektů	166
Vybavení úrovně	168
Pohyb kuličky	169
Vliv prostředí	171
Druhá úroveň	175

Kapitola 5

Vytváříme online chat	181
Vytváříme aplikaci serveru	182
Vytváříme aplikaci klienta	190
Konečné úpravy a spuštění po Internetu	199
Tvorba online her	200
Jak udělat, aby hráč viděl ostatní hráče?	200
Jak udělat, aby hráč viděl pohyb ostatních?	201
Jak udělat, aby ostatní viděli moje střely?	202
Jak zobrazit jména nad hráči?	202
Jak zbytečně nezatěžovat server?	203

Kapitola 6

Vytváříme závodní hru pro dva	205
Hlavní rozvržení a základní nastavení	206
Hlavní nabídka	206
Zadávání jmen	208
Herní obrazovka a rozhraní	211
Hráči, jejich pohyb a ovládání	213
Jízda okruhem	215
Bomby	218
Objevování objektů na trati a jejich sbírání	222
Poškození vozidel	223
Stopy pneumatik při brzdění	224
Smyky	227
Výhra a prohra	228
Obrazovka výhry	228

Příloha A

Nejpoužívanější funkce	231
------------------------	-----

Příloha B

Tipy a triky	233
Správná stavba podmínky	233
Hra je příliš pomalá/trhaná	234
Rychlost pohybu 100 nestačí	235
Chceme načítat pozadí ze souborů během hry	236
Jak ovlivnit vzhled a chování okna během hry	236
Ovládání vrstev	237
Počítadla a textové objekty nelze umístit do popředí	237
Jak vytvořit ukládání a nahrávání hry	237
Nástroje a nabídky nejsou správně zobrazeny	238

Příloha C

Pokročilejší verze TGF2 a užitečné programy pro autory	239
Multimedia Fusion 2	239
Multimedia Fusion 2 Developer	240
Install Creator	240
Patch maker	240

Rejstřík

243